Муниципальное казенное учреждение
«Управление образования Енисейского района»

663180, г. Енисейск
ул. Ленина, 118
Тел. 8(39195)2-80-14
Факс 8(39195)2-80-14
enruo@en-edu.ru

№ 760
«25» 03 2025

Руководителям ОУ

О проведении игр по управлению квадракоптерами
на базе Центра образования «Точка роста»
в МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2

Уважаемые руководители!

28.03.2025 в 11.00 на базе Центра образования «Точка роста» в МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2 для учащихся 7 классов состоится игра по управлению квадракоптерами согласно положению (приложение).

Целью мероприятия является формирование поисково-исследовательских навыков и активной жизненной позиции учащихся.

Заявку на участие необходимо предоставить до 27.03.2025 на e-mail: vasilij.chapiga@yandex.ru.

Руководитель Е.В. Гуляева

Яркова А.В.,
8(39195) 2-80-13

Приложение к письму МКУ
«Управление образования»
от 25.03.25 № 760

Положение о проведении игр по управлению квадрокоптерами для учащихся 7 классов в Центре образования «Точка роста» на базе МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2

1. Общие положения.

Игры по управлению квадрокоптерами проводятся с целью популяризации технологий, развития технических навыков и командного духа среди учащихся 7 классов.

Игры проводятся в рамках плана мероприятий Центра образования «Точка роста».

2. Организаторы.

Педагоги Центра образования «Точка роста» МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2 и учителя технологии.

3. Участники.

Учащиеся 7 классов, разделенные на команды по 3-5 человек от общеобразовательного учреждения.

4. Формат игр.

Игры проводятся в три тура:

Тур 1: Разминка и обучение.

- Знакомство с правилами управления квадрокоптерами и техниками безопасного полета.
- Практическое занятие по управлению квадрокоптером на земле.

Тур 2: Параллельные заезды.

- Каждая команда выполняет задания по управлению квадрокоптером в формате игр (сигнальные точки, препятствия, мишени).
- Оценивание команд по времени выполнения заданий и точности управления.

Тур 3: Эстафеты и креативный полет.

- Команды выполняют эстафету, передавая управление квадрокоптером между участниками.
- На финальном этапе участники показывают креативные элементы управления, в том числе простые фигуры высшего пилотажа (круги, восьмерки).

5. Оценивание.

Оценивание производится по следующим критериям:

- Время выполнения заданий.
- Точность управления.
- Креативность представленных элементов полета.
- Победители определяются по сумме баллов за все три тура.

6. Награждение.

- Победители игр награждаются грамотами и призами.

- Все участники получают сертификаты участия.

7. Заключительные положения.

- Участники обязаны соблюдать правила безопасности при управлении квадрокоптерами.
- При наличии погодных условий, не позволяющих провести игры, они могут быть перенесены на другое время.