

Муниципальное казенное учреждение
«Управление образования Енисейского района»

663180, г. Енисейск

ул. Ленина, 118

Тел. 8(39195)2-80-14

Факс 8(39195)2-80-14

enruo@en-edu.ru

№ 2468

«29» 12 2022 г.

Руководителям

МБОУ Потаповская СОШ № 8,

МБОУ Новокаргинская СОШ № 5,

МБОУ Высокогорская СОШ № 7

МБОУ Абалаковская СОШ № 1

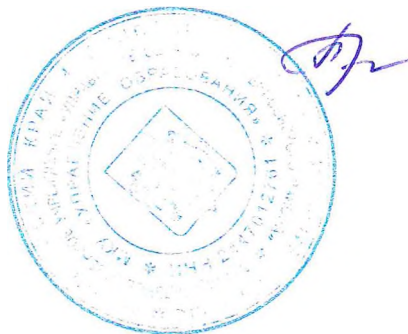
Уважаемые руководители!

В целях реализации плана работы центра образования «Точка роста» в 2022-2023 учебном году, в МБОУ Абалаковская СОШ № 1 проводится квест-игра.

Прошу Вас обеспечить участие обучающихся в мероприятии, которое состоится 11.01.2023 в 14.00.

Приложение № 1: на 3 л., в 1 экз.

Руководитель



Е.К. Бурбукина

Яркова А.В.,

8(39195)2-80-13

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест-игры «Путешествие в мир исследований»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения квест-игры «Путешествие в мир исследований» (далее – Квест).

1.2. Квест (англ. quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения логических задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды, воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

1.3. Участникам будут предложены различные типы заданий для продвижения по сюжету игры. На каждом этапе команда должна выполнить задания различного характера – исследовательские, творческие, логические, лидерские и т.п.

1.4. Квест проводится в МБОУ Абалаковская СОШ № 1 на базе центра естественнонаучной и технологической направленностей «Точка роста».

2. Цели и задачи Квеста.

Цель: формирование осознанного представления о естественных науках, самоопределения обучающихся посредством овладения навыками самостоятельного решения поставленных задач в условиях командного взаимодействия; умения быстрого ориентирования в информации, осуществления сложного аргументированного выбора.

Задачи:

- повышение мотивации школьников к обучению по естественнонаучным и технологическим направленностям;
- расширение знаний по биологии, физике, химии;
- развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
- развитие исследовательских навыков;
- развитие индивидуальных способностей, активной жизненной позиции;
- развитие слухового восприятия, творческого воображения;
- развитие связной речи, обогащение активного словаря.

3. Правила Квеста.

3.1. Команда-участник Квеста должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры.

3.2. Капитан команды - участник, представляющий интересы участников команды перед Организаторами.

3.3. Обязательным условием Квеста является выполнение правил и техники безопасности.

3.4. Квест - это последовательное движение по маршруту, на котором расположены игровые точки (этапы), состоящие из нескольких заданий.

3.5. Результат прохождения фиксируется в маршрутный лист.

3.6. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все этапы, набрав наибольшее количество баллов, верно ответив на вопросы, выполнив предложенные задания.

4. Участники Квеста.

4.1. К участию в Квесте приглашаются обучающиеся 7-11 классов.

4.2. Участники Квеста объединяются в команды по 6 человек, допускаются обучающиеся различных возрастных категорий в одной команде. Допускается наличие куратора из числа педагогов или родителей (не более 1 человека).

4.3. Команды формируются из учащихся МБОУ Абалаковская СОШ №1, МБОУ Новокаргинская СОШ №5, МБОУ Потаповская СОШ №8, МБОУ Высокогорская СОШ № 7.

4.4. Организацию и информирование команд о ходе мероприятия осуществляет ответственный за проведение Квеста – руководитель центра образования «Точка роста».

5. Сроки и порядок проведения Квеста.

5.1. Квест проводится **11.01 2023 г.** в МБОУ Абалаковская СОШ №1.

5.2. Квест проводится в три этапа:

1 этап – подготовительный этап 09.01. 2023г. - 10.01. 2023 г.

2 этап - регистрация команд 11.01. 2023 г.

3 этап – проведение Квеста 11.01. 2023 г.

5.3. Подготовительный этап включает в себя организацию команд, создание бренда команды (название и эмблема).

5.4. Регистрация команд проводится очно в день проведения Квеста.

5.5. Квест начинается в **14.00 часов.**

5.6. На старте Команды представляют себя. От каждой команды визитка (название команды, девиз в произвольной форме) - 1-3 минуты. На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должны будут пройти.

5.7. Маршрут Квеста включает 4 станции:

- станция «Физическая»;
- станция «Химическая»;
- станция «Биологическая»;
- станция «Информатика».

На работу каждой станции отводится 20 минут. Каждое задание оценивается баллами.

6. Награждение

6.1. Награждение проходит после финиша всех команд.

6.2. Участники команд-победителей награждаются грамотами.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.